**SENTENCIAS CONDICIONALES**

* **if**

Permite seleccionar la ejecución de distintos fragmentos de código dependiendo del resultado de la valoración de una expresión booleana.

La expresión booleana debe terminar con dos puntos (:)

Es necesario introducir sangría en el bloque de la condición a ejecutar si esta se cumple.



print(**"--------------SENTENCIA IF-------------"**)  
  
edad= 20  
**if** edad == 20:  
 print(**"TIENES 20 AÑOS"**)

* **if…else**

Podemos indicar que realice una acción si la condición es verdadera, y otra diferente si la condición es falsa.

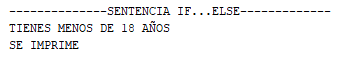
Un else también debe terminar con dos puntos (:)



print(**"--------------SENTENCIA IF...ELSE-------------"**)  
  
edad= 20  
**if** edad < 18:  
 print(**"TIENES MENOS DE 18 AÑOS"**)  
**else**:  
 print(**"TIENES MÁS O IGUAL A 18 AÑOS"**)

ES IMPORTANTE EN PYTHON LA SANGRÍA.

En el siguiente ejemplo vemos como se imprime el texto “SE IMPRIME” si lo tabulamos dentro del ELSE o lo dejamos sin tabular



print(**"--------------SENTENCIA IF...ELSE-------------"**)  
  
edad= 15  
**if** edad < 18:  
 print(**"TIENES MENOS DE 18 AÑOS"**)  
**else**:  
 print(**"TIENES MÁS O IGUAL A 18 AÑOS"**)  
print(**"SE IMPRIME"**)



print(**"--------------SENTENCIA IF...ELSE-------------"**)  
  
edad= 15  
**if** edad < 18:  
 print(**"TIENES MENOS DE 18 AÑOS"**)  
**else**:  
 print(**"TIENES MÁS O IGUAL A 18 AÑOS"**)  
 print(**"SE IMPRIME"**)

* **if ... elif ... else ...**

elif es una abreviatura de else if.

Pueden escribirse tando elif como sean necesarios. El ELSE en opcional.

También finaliza con dos puntos (:)

****

print(**"--------------SENTENCIA IF...ELIF...ELSE-------------"**)  
  
nota=8  
**if** nota < 0:  
 print(**"VALOR NEGATIVO"**)  
**elif** nota<=5:  
 print(**"SUSPENSO"**)  
**else**:  
 print(**"APROBADO"**)